

# ときとき



令和元年7月18日  
横浜市立釜利谷南小学校  
第1学年 学年日より  
No8



## もうすぐ 楽しい 夏休みです。

早いもので、入学から4か月がたち、いよいよ初めての夏休みに入ります。これまでの学習の復習をしたり、普段はなかなかできないことをいろいろと経験したりするよい機会です。学校としては次のような家庭学習を考えていますが、少しずつ計画的に取り組めるようご支援をお願いします。

### <夏休みの宿題>

#### ① 夏休みドリル「サマー16」

※計画的に進め、おうちの方が丸つけをし、間違えたところの直しもさせてください。直しは赤鉛筆で書きます。

※さんすう7 10よりおおきいかずの国の問題は夏休み明けに学習しますのでやりません。

#### ② 絵日記 2枚

#### ③ あさがおの観察カード2枚以上

※3枚配布しますので、成長に応じて記録してください。

#### ④ 計算カード練習「けいさんめいじんになろう」(たしざん①、ひきざん②)、音読カード

#### ⑤ 読書記録 1枚(読んだ本の名前とおすすめ度を記録してください。)

#### ⑥ お手伝いカード 1枚

(自分で決めた家の仕事に取り組めるよう、お子さんと話し合ってください。)

#### ⑦ 自由作品 1つ(絵、工作、自由研究など)、作品カード(記入してできれば作品につけてください。)

#### ⑧ 挑戦してみよう!「夏休み期間のコンクール」

※参加は自由です。校内提出日までに提出してください。

☆①~⑦までは所定の袋に入れて7月18日に持ち帰ります。

夏休み明けに提出するときにも所定の袋に入れて出すようにしてください。

### <あさがおについて>

○個人面談の際に持ち帰っていただきましたあさがおは、夏休み明け8/27(火)~8/30(金)に安全面を考慮して保護者の方が、学校までお持ちくださるようお願いいたします。校門入って右側に置いてください。枯れた場合もそのままお持ちください。

○あさがおの種がとれましたら、ビニール袋やプラスチック容器などに入れて、こぼれないように持たせてください。

### <生活科「なつと なかよし」の学習について>

生活科は、季節ならではの活動を通して、工夫したり友達同士で関わったりしながら学習を進めています。夏休み明けの「なつと なかよし」では、砂場で遊ぼうと考えています。とても汚れますので、汚れてもよい服やビーチサンダル(汚れてもよい靴)、タオル、ビニール袋、靴下や下着(念のため)の用意をお願いします。すべての持ち物に名前を書いて持たせてください。授業の日は連絡帳でお知らせします。また、別日には水遊びもしたいと考えています。マヨネーズやケチャップの空き容器など、水鉄砲として遊べそうなものがあれば捨てずに取っておいていただきますようお願いいたします。

## ★お知らせとお願い★

○健康手帳を一度返却します。P.4、7、17、32に押印の上、23日(火)までに必ず提出してください。夏休みの間、学校で保管します。

○持ち帰りました道具箱の中身を確認し、補充と記名をお願いいたします。

- ・液体のり購入の際は、先がスポンジ状のものを選び、中ぶたを外して記名の上、持たせてください。
- ・色鉛筆・パスの色が全色あるかを確認してください。色鉛筆は削っておいてください。

○子どもたちは毎日掃除を頑張っていましたので、ぞうきんがだいぶ汚れていると思います。ぞうきんは必要に応じて新しいものを用意していただきますようお願いいたします。

○ヘルメットと健康手帳、たんけんバック、道徳の教科書、体育読本、書写の教科書は学校で保管しますので持ち帰りはしません。

★夏休み明けは、8月27日(火) 給食なし 4校時(下校12:15)です。

1. 学活 2. 国語 3. 国語 4. 算数

★給食開始は、9月2日(月)です。

<持ち物>

- ① 月曜日セット ②連絡帳・連絡帳袋 ③筆箱 ④防災ずきん  
⑤ぞうきん2枚(机、床用が分かるようにして下さい) ⑥夏休みの宿題

※自由作品(自由研究や作品等)と作品カードは、28日(水)に持たせてください。



### 《夏休みの校庭について》

夏休みの校庭の開放はありません。  
ご協力のほどよろしく申し上げます。

7月まで使用していた水泳学習カードは、夏休み明け以降も使いますので、ご家庭で保管しておいてください。



夏季学校閉庁期間(8月3日~16日)の緊急連絡先  
緊急時に限り、南部教育事務所が対応します。  
南部学校教育事務所 045(843)6416  
9:00~17:00

「なつやすみのしゅくだい ちゅっくかあど」を封筒の表に貼っています。  
やったらチェックをしてください。